



Reglement, Spelregels en Aansprakelijkheid

SV ARGO SUPPORTERSTOERNOOI

03 JULI 2023



Klassen

- **Prestatieklasse:** een klasse voor prestatievoetballers, de minimumleeftijd is in deze klasse 15 jaar. Peildatum is 15 mei 2023
- **Recreatieklasse:** een klasse voor verenigingen, vriendenteams of buurtteams. Deelname in deze klasse is mogelijk voor teams welke bestaan uit heren, dames of gemengde teams.
- **Damesklasse:** een klasse voor alleen damesteams, de minimumleeftijd is in deze klasse 14 jaar. Peildatum is 15 mei 2023.
- **35+ & lagere elftallen klasse:** een klasse voor 35+ voetballers of voor leden van lagere elftallen. Spelers mogen geen onderdeel geweest zijn van de 1ste elftal selectie in de Standaardklasse van hun club gedurende de competitie van voetbaljaar 2022-2023.

Een poule vindt doorgang mits er zich minimaal 4 teams hebben **aangemeld**

Het **inschrijfgeld** voor **alle klassen** bedraagt € 25,00 en de prijzen bestaan uit bekens en consumptie bonnen.





Teams & Wedstrijden

- Indien een team minder spelers opgeeft dan het maximaal aantal spelers van 8, mogen nog spelers worden opgegeven tot uiterlijk 30 minuten vóór aanvang van de eerste wedstrijd van dat team.
- Er mag ook worden deelgenomen door méér dan één team per vereniging / sponsor. Spelers mogen slechts voor één team uitkomen. Na uitschakeling van zijn/haar team, mag hij/zij dus niet meer meedoen in een ander team.
- Door loting van het wedstrijdsecretariaat zal worden bepaald welke teams in de 1e ronde tegen elkaar uitkomen. Hierbij krijgt iedere klasse een eigen loting en kan eenieder op een voor hem/haar bekend niveau spelen.
 - Het resultaat in de poules van de 1e ronde is bepalend voor de indeling in de 2e ronde. De aanvangstijden zullen door de wedstrijdleiding worden vastgesteld. Indien bij de loting van de 1e ronde teams van eenzelfde vereniging / sponsor samen in één poule terechtkomen, wordt het als 2e getrokken team doorgeschoven naar de volgende poule. Indien 2 teams van dezelfde vereniging / sponsor in de 2e ronde in dezelfde poule terecht komen, spelen deze teams de 1e wedstrijd tegen elkaar, dus wordt in dat geval de wedstrijdvolgorde aangepast.



Teams & Wedstrijden

- Er wordt gespeeld op speelvelden van ca. 45 bij 28 meter. Om de doelen wordt een doelgebied van 5,5 meter aangegeven. Alle wedstrijden duren 2 x 10 minuten.
- Uiterlijk een uur voor aanvang van de eerste wedstrijd dient een team zich te melden bij het wedstrijdsecretariaat. Alleen als ook het inschrijfgeld is voldaan mag een team deelnemen aan het toernooi.
- Gespeeld wordt met 5 tegen 5 spelers (dit is **inclusief** doelverdediger). Indien een team uit minder dan 4 spelers bestaat, wordt betreffende wedstrijd met 3-0 verloren tenzij de stand in de wedstrijd reeds slechter is, dan geldt die uitslag als einduitslag.





Teams & Wedstrijden

- Bij aanvang van de wedstrijd vindt er geen toss plaats. Het eerst genoemde team heeft de aftrap, terwijl het andere team de doelkeuze heeft.
- De scheidsrechter verzorgt de wedstrijdbal en noodzakelijkerwijs gekleurde hesjes om beter onderscheid te maken tussen de teams.
- De toernooileiding geeft de begin- en eindsignalen aan. De scheidsrechters geven echter zelf begin en einde van de wedstrijd aan.





Spelregels

- Er wordt gespeeld volgens de veldvoetbal spelregels van KNVB, met uitzondering van:
 - De buitenspelregel vervalt.
 - De doeltrap wordt genomen binnen het 5,5 meter doelgebied en hieruit kan NIET rechtstreeks worden gescoord (dus indirect).
 - Bij een uitbal wordt een intrap genomen en hieruit kan ook NIET rechtstreeks worden gescoord.
 - Er mag onbeperkt gewisseld worden, wat wél gelijktijdig dient te gebeuren, d.w.z.:
 - speler eruit en speler erin gelijktijdig bij de zijlijn.
 - Indien de keeper gewisseld wordt dient de keeper herkenbaar te zijn en handschoenen te dragen



Spelregels



- Er wordt gespeeld volgens de veldvoetbal spelregels van KNVB, met uitzondering van:
 - Er is een verbod op slidings op de tegenstander, dus een sliding om een bal binnen te houden (zowel zijlijn, achterlijn als doellijn) is toegestaan mits geen tegenstander wordt gehinderd. Een sliding om de bal te veroveren van de tegenstander is dus niet toegestaan
 - Bij een opzettelijke handsbal van de keeper en het neerleggen van een doorgebroken speler wordt een directe vrije trap en een tijdstraf gegeven.
 - De tijdstraffen voor overtredingen zijn 2 minuten.
 - Strafschoppen worden genomen op 7 meter van het doel

Let op: binnen de 5,5 meter mag de bal ingespeeld worden en betreft handsballen gelden dezelfde regels als het veldvoetbal van de KNVB. Tevens zal het wedstrijdsecretariaat ook wedstrijden bekijken om te kijken of alle regels m.b.t. sportiviteit en sfeer worden nageleefd





Spelregels

- Gewonnen wedstrijd = 3 punten, gelijkspel = 1 punt, verloren wedstrijd = 0 punten.
 - Bij gelijke eindstand in de poule geldt:
 - het doelsaldo
 - het onderlinge resultaat
 - het aantal gescoorde doelpunten
 - strafschoppen (eerst elk team 5) vervolgens om en om (op grote of kleine doelen).
- Indien de finalewedstrijd en de wedstrijden om de 3e en 4e plaats en de 5e en 6e plaats gelijk eindigen wordt 2 x 5 minuten verlengd.
- Is de stand ná 2 x 5 min. verlenging nog gelijk, dan beslissen strafschoppen.





Aansprakelijkheid

- Protesten tegen beslissingen van de scheidsrechter zijn niet toegestaan. Een door de scheidsrechter definitief uit het veld gestuurde speler wordt voor verdere deelname aan het toernooi uitgesloten.
- Voor ongevallen is er een EHBO-post aanwezig.
- Teams waarvan het inschrijfgeld is voldaan bij inlevering van het digitale inschrijfformulier gaan vóór op teams waarvan het inschrijfgeld (nog) niet is voldaan.
- SV Argo kan niet aansprakelijk worden gesteld voor het zoekraken van sportkleding, geld en portemonnees van deelnemende teams en bezoekers.





Tenue & Kleedlokalen

- Deelnemende teams dienen zelf te zorgen voor kleding en intrapballen. Hierbij dient een team herkenbaar te zijn met dezelfde shirts en kleuren broek/sokken.
- Wedstrijden mogen alleen op voetbalschoenen gespeeld worden. Dit om vervelende blessures te voorkomen.
- Kleding in bezit van vertegenwoordigende elftallen van S.V. Argo is uitsluitend bedoelt voor de competitie wedstrijden. Hesjes om onderscheid te maken betreft kleur worden verstrekt door de organisatie
- De diverse kleedlokalen kunnen gebruikt worden om jezelf om te kleden of om na afloop te douchen.





Communicatie

- Officiële communicatie over het S.V. Argo supporterstoernooi geschiedt middels diverse kanalen.
- Algemene informatie en foto's
 - De Website van S.V. Argo [SV Argo - Voetbalclub Obbicht en Grevenbicht](#)
 - De Facebook pagina SV Argo
 - De Instagram pagina SV Argo
- Wat betreft aanvullingen, toernooi informatie, uitslagen en voorbereiding
 - De verkregen e-mail adressen van de aanvoerders
 - Een nieuw ontwikkelde App die wordt ingezet tijdens het supporterstoernooi (meer info volgt later)



Locatie & Parkeren

- DE LOCATIE

- Sportpark De Baendj te Obbicht
- Kasteelweg 1
- 6125 RG OBBICHT

- PARKEREN

- Parkeren kan om en nabij het terrein de Baendj. Bij drukte graag uit te wijken naar de parkeerplaats bij de Ecrevissestraat 55 (tennisvereniging – zie foto hiernaast). Gelieve indien aanwezig de parkeerborden te volgen en instructies van vrijwilligers op te volgen. De hoofdingang zal te allen tijde vrijgehouden worden voor de hulpdiensten. Eigen leden die bekend zijn in de omgeving en dichtbij wonen verzoeken we vriendelijk met de fiets het terrein te bezoeken.





Algemeen

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet,
beslist de organisatie en/of het wedstrijdsecretariaat.